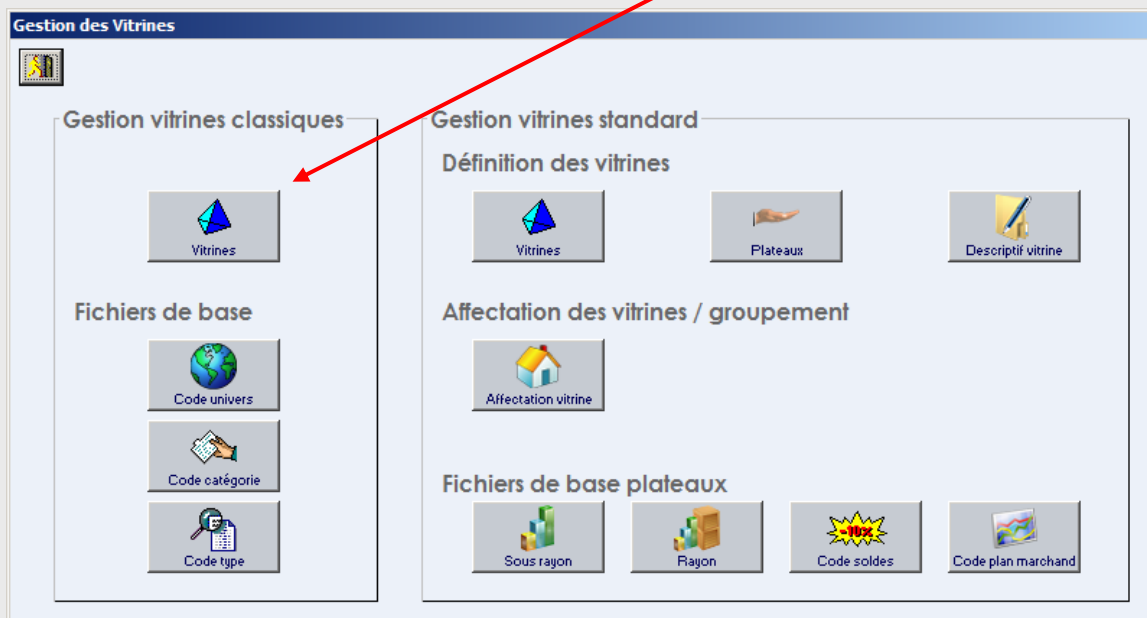
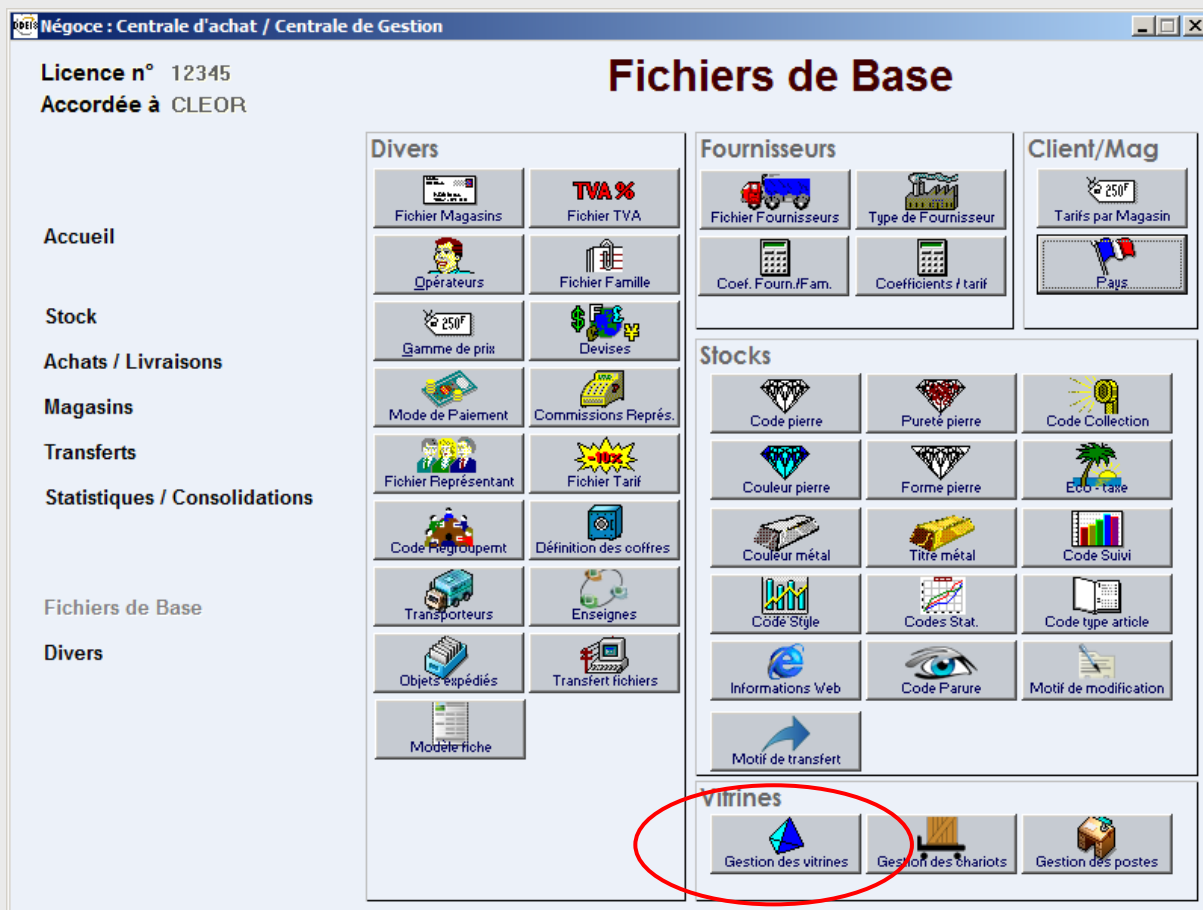




GESTION DES VITRINES CLASSIQUES

Menu Fichiers de base – Gestion des vitrines

1) - Principe





Gérer les vitrines (création / modification / suppression / Import).

L'accès se fait via le bouton



Une vitrine peut être reliée à un univers, une enseigne, un type et un code catégorie.

2) - Aperçu écran et déroulement

Diagramme illustrant l'interface de gestion des vitrines avec des annotations :

- Créer une vitrine (bouton +1)
- Modifier une vitrine (bouton Maj)
- Supprimer la vitrine sélectionnée (bouton F4)
- Importer un fichier de création / modification de vitrine (bouton F5)
- Supprimer les vitrines sélectionnées (suppression multiple) (bouton F12)
- Champs de recherche (zone de saisie)
- Affichage des vitrines selon les critères de recherche sélectionnés (tableau de données)
- Cocher cette case pour afficher toutes les vitrines (le traitement peut être long) (case à cocher "Toutes les vitrines")

Tableau des vitrines :

Code	Libellé	Enseigne	Grp.	Univers	Type	Cat.
0001	Vitrine OR 001		004	OR750	Bijouterie	Bague
A001	Vitrine A.001 pour magasin 012		012	Bijoux	Bijouterie	CHAINE
A002	Vitrine A.002 pour magasin 012		012	Bijoux	Bijouterie	CHAINE
M001	Vitrine M.001 Montres Hommes		012	Montres	Horlogerie	



Création d'une vitrine



La saisie du code vitrine est obligatoire

La saisie du code catégorie magasin est obligatoire

GV(nbre:01,21 décembre 2017,0,,756)DV(CENTRALE:001 OPER:RFI,10,,560)GV(RFI - Création d'une vitrine,0,,760)

Identification d'une vitrine

Identification

Code de la vitrine

Libellé

Code catégorie magasin

Caractéristiques

Vitrines

Code univers

Code type

Code catégorie

Magasin

Code enseigne



Modification d'une vitrine



Modifier la vitrine

Les zones 'code vitrine' et 'code catégorie magasin' ne sont pas modifiables.

DV(mercredi 27 décembre 2017,0,,756)DV(CENTRALE:001 OPER:RFI,10,,560)GV(RFI - Modification d'une vitrine,0,,760)

Identification d'une vitrine

Identification

Code de la vitrine 0001

Libellé Vitrine OR 001

Code catégorie magasin 004

Caractéristiques

Vitrines

Code univers OR750

Code type Bijouterie

Code catégorie Bague

Magasin

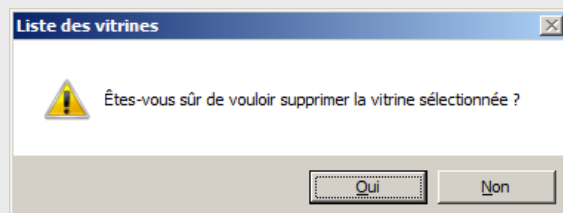
Code enseigne



Suppression d'une vitrine



Sélectionner la vitrine à supprimer dans le tableau et confirmer la suppression pour supprimer une vitrine.



Suppression multiple de vitrine

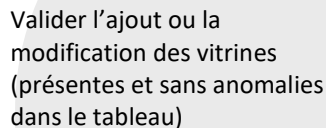




Cette fonction permet de supprimer les vitrines sélectionnées présentes dans le tableau.

Attention, si l'option « Toutes les vitrines » est cochée, Odeis refusera d'effectuer ce traitement.



Import de vitrine



Si une incohérence est présente sur une ligne, Odeis affichera le symbole  , sinon, le symbole  apparaîtra, indiquant que cette ligne pourra être validée.

Structure et Fichier d'exemple

Gestion des vitrines Classiques 6/8

Lorsque l'import est terminé, Odeis affiche dans le tableau les lignes du fichier avec, éventuellement, le problème rencontré.

Seules les lignes correctes seront ajoutées (ou modifiées) lors de la validation.

Odeis contrôle :

- la cohérence de la structure du fichier
- la cohérence des codes (Univers, enseigne, type, catégorie, groupement)

Création ou modification des vitrines importées

[illegible]

Résultat de l'import du fichier, avant validation



3) – Fichiers de base vitrine

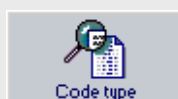
Ces informations ne sont pas obligatoires pour créer une vitrine, mais elles permettent de mieux les définir.

Les fichiers de base utilisés pour les vitrines sont :

- le code Univers



- le code Type



- le code catégorie

